

Virtual Forest 2.0



Virtual forest is an application, which can be used in participatory planning of land use, guidance of forest owners and for combining interests of different stakeholder groups concerning utilization of natural resources and areas.

Virtual forest 2.0 is a research and development project that has developed a digital application to enable the visualization of forest resources and spatial data in 3D. A virtual forest is software that can be utilized in participatory land use planning, advising forest owners, and taking into account the goals of user and interest groups in the areas. The virtual forest can be used to increase citizens' understanding of different forest management options and to illustrate the landscape effects of a forest plan. The virtual forest can be used to visualize the holdings of any forest owner, and the application is compatible with various information systems in the forest industry. The virtual forest 2.0 uses open QGIS geographic information system to generate changes in forest patterns or tree data, habitat data and terrain data in a virtual 3D-visualization. The free downloadable Virtual Forest 2.0 application was released in October 2020.

PODROBNOSTI

PÔVOD DREVA

--

DRUH DREVA

--

MOBILZAČNÝ POTENCIÁL

high

UVAŽOVANÝ DRUH DREVA

Woodlands and forests

POTENCIÁL UDRŽATEĽNOSTI - HODNOTA

Stredná

UIŤAHČENIE IMPLIMENTÁCIE

Requires IT skills

VPLYV NA ŽIVOTNÉ PROSTREDIE A BIODIVERZITU

High, since the results of forestry operations can be demonstrated in the 3D forest environment

UIŤAHČENIE IMPLIMENTÁCIE - HODNOTENIE

--

DOPAD NA PRÍJMY

Positive

KIĽOVÉ PREPOKLADY

--

POTENCIÁL VYUŽITIA

--

TYP PODUJATIA, NA KTOROM BOL TENTO BPI PREZENTOVANÝ

--

ROZBOČOVAC

Severný uzol

DOPAD NA ZAMESTNANOSŤ

Positive

EKONOMICKÝ VPLYV

Positive

NÁKLADY NA IMPLEMENTÁCIU (EURO - €)

--

POTREBA ŠPECIFICKÝCH ZNALOSTÍ

Comprehensive database, coding skills, understanding of forestry processes.

VIAC INFORMáClí

RIEŠENá VÝZVA

3. Aktivizácia súkromných vlastníkov a družstevného obhospodarovania lesov

DOMAIN

Inventarizácia, posudzovanie,
monitoring/monitorovanie

TYP RIEŠENIA

Modelovanie, simulácia, optimalizácia

KľúčOVé SLOVá

virtual; application; visualization

DIGITALNE RIEŠENIE

áno

INOVáCIE

Áno

KRAJINA PÔVODU

Fínsko

ROZSAH APLIKáCIE

Národný

ZAČIATOK A KONIEC ROKA

2018 - 2020

KONTAKTNé úDAJE

VLASTNÍK ALEBO AUTOR

Lapland University of Applied Sciences

Markus Korhonen

markus.korhonen@lapinamk.fi

<https://www.lapinamk.fi>

REPORTér

Lapland University of Applied Sciences

Merja Laajanan

merja.laajanan@lapinamk.fi

REFERENCES AND RESOURCES

HLAVNá WEBSTRáNKA

<https://virtualforest2.wordpress.com/home/>

ZDROJE

--

PROJEKTOVá WEBSTRÁNKA

<https://virtualforest2.wordpress.com/fi/>

REFERENCIA PROJEKTU

--

LOGO NAJLPEŠEJ PRAXE

LOGO HLAVNEJ ORGANIZÁCIE



PROJEKT, V RÁMCI KTÓRÉHO BOL TENTO INFORMAČNÝ PREHĽAD VYTVORENÝ

Rosewood 4.0

DÁTUM ODOSLANIA

12 aug 2021



This project has received funding from the European Union's Horizon 2020 research and innovation programme under grant agreement No.

862681

A TOOL FROM ROSEWOOD 4.0, DESIGNED AND DEVELOPED BY



□